

GAMIFICATION- SPIELERISCH ARBEITEN

Die Menschen werden auch schwere Arbeit gerne machen und verbringen bei dieser mehr Zeit, wenn Sie sich bei dem was Sie machen positiv und wohl fühlen.

Auch schwere Arbeit werden die Menschen gerne machen und werden bei dieser mehr Zeit verbringen, wenn Sie sich bei dem was Sie machen positiv und wohl fühlen.

Ein geringer Einsatz bei der Arbeit hängt nicht mit der Arbeit direkt zusammen, sondern mit den Emotionen, die man bei während der Arbeit fühlt und mit dem Sinn, den man in der Arbeit sieht.

Eine Umfrage, die wir unter tausenden Menschen von Putzfrauen bis hin zu Geschäftsführern aus den 50 Ländern durchgeführt haben, hat uns gezeigt, dass unabhängig von Herkunft, Rasse, Kultur oder Status, das ideale Arbeitsumfeld für jeden die folgenden fünf Basis Punkte beinhalten muss:

- 1) Teamarbeit, gemeinsame Ziele und Zusammenarbeit um diese Ziele zu erreichen
- 2) Ein unterstützendes Arbeitsumfeld, in dem Sie sich an Kollegen oder Vorgesetzte wenden können die Ihnen Ratschläge geben und an die Sie sich wenden können um Ihre Arbeitshindernisse überwinden zu können.
- 3) Vertrauen von allen Seiten. Sie können den Menschen in Ihrer Umgebung vertrauen und sich darauf verlassen, dass sie ihren Teil dazu beitragen, während sie auch Ihnen vertrauen.
- 4) Klarheit darüber, was erwartet wird und wie dies erreicht werden kann; Klare Vision, eine gute Schulung, genau zu wissen, was Sie tun müssen um erfolgreich zu sein und wissen und was Ihre Kollegen brauchen um mit Ihnen erfolgreich zu sein.
- 5) Spaß und Freude



ANWENDUNG VON GAMIFICATION ZUR VERBESSERUNG DER ERGEBNISSE UND MESSUNG DER LEISTUNG

Der Workshop soll den Teilnehmern helfen Verhalten und Motivation zu identifizieren, um greifbare Ergebnisse zu erzielen.

Die Teilnehmer erfahren wie geringfügige Anpassungen im Arbeitsprozess, die Aufregung und das Interesse an der Arbeit im Team oder im gesamten Unternehmen steigern können. Am Ende erhalten Sie einen vollständigen Prozess, um die Arbeitsziele und das gewünschte Verhalten Schritt für Schritt zu gamifizieren.

WAS IST ES ALSO GENAU:

Eine systematische Methode um Teammitglieder dabei zu helfen Messung, Motivationspsychologie und Unterhaltung mit vorhandenen oder verbesserten Arbeitsprozessen zu kombinieren, um das gewünschte Verhalten zu unterstützen.



Warum mehr erfahren über Gamification?

- 1) Sie wenden die neuesten Methoden an um das Verhalten am Arbeitsplatz zu messen und um die Menschen zu motivieren, sowie eine bessere Unternehmenskultur zu erschaffen
- 2) Sie werden uns mit einem klar umsetzbaren Plan und einer Umsetzungsstrategie verlassen

Die Ergebnisse:

Sichtbar gesteigertes Interesse an der Arbeit

Verbesserte Kommunikation innerhalb und zwischen Abteilungen

Proaktivität bei den meisten Mitarbeitern

Stärkerer Fokus auf Leistung und reale Ergebnisse

Positiver Effekt auf die Unternehmenskultur

Verhalten gemäß der Unternehmenswerte

Der Verlauf:

Unabhängig von der Phase der Unternehmenskultur, kombiniert Gamifikation alle Elemente eines idealen Arbeitsumfelds, um wertvoller und effektiver zu werden und dabei Spaß zu haben.

1 Identifizierung der Ziele, die Sie erreichen möchten.

2 Identifizierung der Verhaltensweisen, die direkt zur Erreichung dieser Ziele führt.

3 Identifizierung der Emotionen, die Sie motivieren würden, sich an die Verhaltensweisen im Schritt 2 zu halten. Es ist der Schlüssel zum Erfolg bei der Gamification. Durch die Konzentration auf die positiven Emotionen und Motivatoren, die sie hervorrufen, werden längerfristige Ergebnisse erzielt.

4 Erstellen Sie ein Thema; Einige werden argumentieren, dass dies kindisch sei, aber verschiedene Alter Egos werden uns helfen den Gedanken, dass es nur Arbeit ist, zu beseitigen und Hindernisse als weniger anspruchsvoll zu betrachten. Darüber hinaus kann es auch viel Spaß machen.

5 Erfinden Sie ein Spiel, welches Ihnen ein Gefühl von Spaß am Gewinnen, Weiterkommen und Ziel erreichen gibt; einfache Regeln und klare Abläufe

6 Fügen Sie Elemente hinzu die Belohnungen definieren und die Leistung innerhalb des von Ihnen erstellten Spielmechanismus messen - Punkte, Niveau, usw. und fügen sie Belohnungen dazu.

7 Haben Sie dabei Spaß! Wenn die Leute ihr eigenes Spiele erstellen, haben sie mit größerer Wahrscheinlichkeit mehr Spaß daran und entwickeln kreative Ideen um die Ergebnisse zu erreichen. Außerdem werden sie am Endergebnis mehr interessiert sein ...